ENTWICKLE MIT HERMES

EINE NEUE APP!

Hier findest Du die Aufgabenstellung und weitere Informationen.





GEMEINSAM MIT HERMES EINE NEUE APP ENTWICKELN!

Wir schreiben das Jahr 2011 – eine Zeit, die man sich ohne Apps kaum noch vorstellen kann. Gerade im Bereich neue Medien wird dieses Thema immer bedeutender. Wo früher noch Radio, Fernseher und Tageszeitung als Informationsquelle für aktuelle Nachrichten gedient haben, gibt es heute Apps.

Deswegen starten wir in diesem Jahr erstmalig einen Schülerwettbewerb an Norddeutschlands Schulen und setzen den Fokus auf das Thema "Meine erste eigene App" – weil dieses Medium immer mehr an Popularität gewinnt und gerade deshalb im Informatikunterricht Anwendung finden sollte.

Die Aufgabe:

Erarbeite während des Unterrichts oder zu Hause eine Idee für die neue Hermes App. Wie bei jeder Software-Entwicklung benötigt man zunächst eine gute Idee für eine App. Nach der Ideenfindung muss man sich dann im ersten Schritt Gedanken zu den beabsichtigten Funktionen und der groben Gestaltung der Benutzeroberfläche machen: Wie soll die App aufgebaut sein und welche Features soll sie bieten? Danach kommt die eigentliche Programmierung, hierfür stehen uns Spezialisten in unserem Unternehmen zur Seite. Die Vorgabe liegt also nicht darin ein Technik-Konzept zu erstellen, sondern ein Storyboard, gerne auch mit entsprechenden Scribbles/Zeichnungen, um die Idee besser rüberzubringen. Weitere Informationen zu unserem Unternehmen und unserer Dienstleistung findest du unter www.hermesworld.com.

Die Jury:

Alle Einsendungen werden gesammelt und von einer Fachjury aus IT-Mitarbeitern und Marketingexperten von Hermes bewertet.

Der Gewinn:

Der Gewinner bekommt ein neues iPad2 inklusive der Möglichkeit, den eigenen Namen in das Impressum der neu programmierten App zu integrieren (sollte eine Umsetzung der Idee erfolgen). Eine sinnvolle Referenz für Dich, wenn es um die spätere Berufswahl geht.

Wir wünschen Dir viel Spaß und freuen uns auf Deine Idee.

Dein Hermes-Team.



Einsendeschluss ist der 31.03.2012.

Sende uns Deine Idee digital oder per Post an:

DSA Bildungsserver Stichwort: Hermes App Friedrich – Ebert- Damm 111 22047 Hamburg

Telefon: 040 - 809 09 59-46

E-Mail: hermes@dsa-bildungsserver.de



VORSTELLUNG DER AKTUELLEN HERMES-APP: DAS SPIEL "HERMES RUN"

Du hast einen Auftrag. Sei der Schnellste!

Im Spiel Hermes Run läufst Du in rasantem Tempo quer durch Europa. Deine Lieferung fest in der Hand, im Kampf gegen die drohende Nacht, vorbei an allerlei Hindernissen. Dabei nutzt Du jedes Mittel, um schneller voranzukommen. Mit Turbo durch die Innenstadt, in vollem Sprung über Passanten, im hohen Bogen über die Dächer der Stadt. Durch mehrere Länder führen Dich Deine Missionen in diesem rasanten Jump'n Race. Die intuitive Steuerung und eine tolle Diorama Optik, die gespickt ist mit unzähligen liebevoll gezeichneten und animierten Grafiken, machen Hermes Run zu einem einzigartigen Spielerlebnis. Vorbei am Eiffelturm und dem Colosseum, immer den Pokalen und Bestzeiten auf der Spur, misst Du Dich online mit der ganzen Welt. Jetzt stellt sich nur noch eine Frage. Wie schnell bist Du?

Die Highscores aller Level mit täglichen, wöchentlichen, monatlichen und all time-Rankings sind just in time auf der eigens für das Spiel entwickelten Seite www.hermes-run.de nachzulesen. Außerdem ermöglicht die Facebook-Anbindung ein Posten deines eigenen Highscores.

Level:

Level 1: Hamburg

Level 2: Hamburg - Paris

Level 3: Paris - Rom

Level 4: Paris - London

Level 5: Rom - Hamburg

Level 6: Hamburg - London

Level 7: London







Hermes Run ist nur kompatibel mit iPhone 3GS, iPhone 4, iPad und iPod touch (3rd & 4th Generation)

Website: http://www.hermes-run.de

Download im AppStore: http://itunes.apple.com/de/app/hermes-run/id389754176?mt=8

Trailer (Youtube): http://www.youtube.com/watch?v=jtqrCssPi6o



VORGABEN FÜR DIE KONZEPTION EINER APP

Generelle Anforderungen bei der Entwicklung eines Spiels in Form einer App:

1. Inhalte

Das Spiel soll Spaß machen und Menschen aller Altersstufen unterhalten.

2. Guidelines

Das Spiel muss den von Apple vorgegebenen Richtlinien zur Gestaltung von Apps sowie den Voraussetzung für eine Veröffentlichung im iTunes App-Store entsprechen. Weitere Informationen: http://www.apple.com/de/legal/policies/

3. Geräteunterstützung

Das Spiel sollte auf folgenden Gerätegenerationen spielbar sein:

- iPhone 3G, 3GS, 4, 4S
- iPod ab 2. Generation
- iPad 1 und 2

Vorsicht: Die älteren Apple-Geräte sind weniger leistungsfähig. Grafisch sehr aufwändige Spiele laufen möglicherweise nicht.

4. Technik (nur zur Information – keine Berücksichtigung im Konzept nötig)

Das Spiel kann sowohl auf der Apple-Programmiersprache Objective C basieren als auch gängige Spieleengines als Grundlage haben (z.B. Unity 3D - wird als Engine in Hermes Run verwendet). Auch eine Hybrid-App (z.B. auf Basis von HTML5) ist denkbar.

Beleidigende, rassistische, diskriminierende oder nicht jugendfreie Inhalte sind nicht erlaubt und führen zur Disqualifizierung.



FOLGENDES SOLLTEST DU BEDENKEN

Features des Endgerätes

Benötigt die App zum Beispiel GPS oder eine Kamera?

Internetdienste

Ist die Benutzung vorhandener Internetdienste wie zum Beispiel Twitter oder Facebook vorgesehen?

On- oder Offline

Muss der Anwender der App zwingend die ganze Zeit online sein oder funktioniert sie auch in handyfreien Zonen?

Solo oder Multiuser

Soll die Anwendung auch mit anderen Endgeräten kommunizieren können? Soll es möglich sein, auf einem Gerät mit mehreren Usern die App zu verwenden?

Datenverwendung

Gibt es Daten, die extern auf einem Server gespeichert werden, wie zum Beispiel Highscores?

Serverfunktionalitäten

Ist für die Benutzung der App die Einrichtung eines Accounts vorgesehen? Wie muss dieser Account beschaffen sein?





DU HAST MEHR ALS NUR EINEN WEG IM KOPF?

DANN HAST DU DAS ZEUG ZUM LOGISTIKER.

Bundesweit bieten wir Ausbildungen in 12 Berufen an. Informiere Dich jetzt unter **www.hermesworld.com/karriere** über die aktuell ausgeschriebenen Stellen. Gestalte Deine Zukunft mit uns – wir freuen uns auf Dich!





Sourcing & Product | Transport Logistics | Fulfilment | Distribution

